

Deze PDA-route is één van de activiteiten binnen het jeugdprogramma 'Expeditie Loevestein'. Met dit programma willen het Wereld Natuur Fonds (WNF) en Staatsbosbeheer je laten kennismaken met de toekomstige riviernatuur van het gebied rond Slot Loevestein: het Munnikenland. De natuur hier, maar ook op andere plekken in Nederland, speelt een rol in het opvangen van klimaatverandering. Natuur vangt bij hoogwaters het teveel aan water op, en

laat het weer los in drogere tijden. Dan hebben we het water immers weer nodig. Zo is natuur een belangrijke bondgenoot in veiligheid voor mensen achter de dijken! En het wordt ook nog eens een stuk mooier in de Nederlandse natuur.

Het WNF werkt wereldwijd in delta's die voor dezelfde uitdagingen staan als de Nederlandse Delta. Zij verbindt daarom haar visie op de klimaatuitdagingen hier, aan haar internationale ervaring.



MEER INFORMATIE

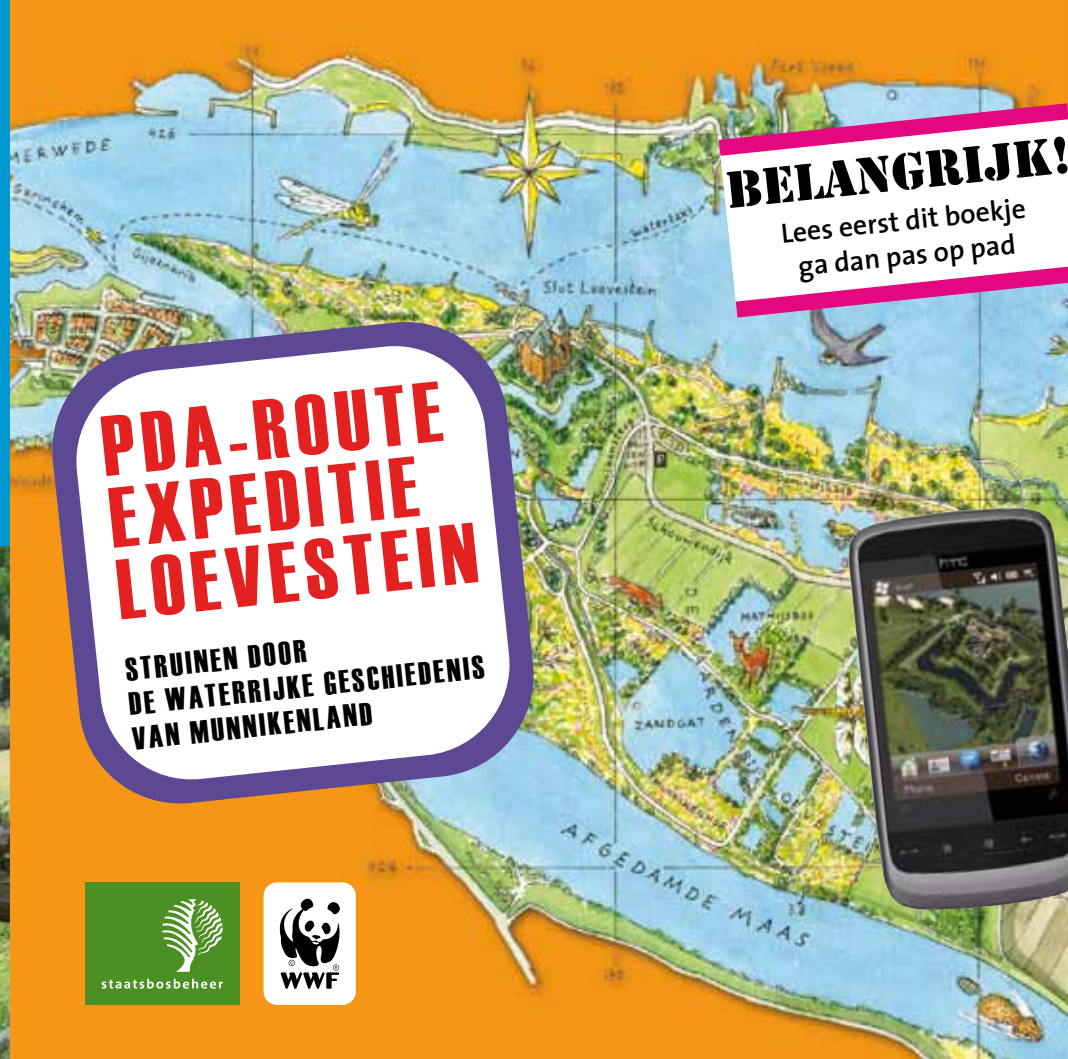
www.expeditieloevestein.nl
in de winkel van Slot Loevestein

PDA-ROUTE EXPEDITIE LOEVESTEIN

STRUINEN DOOR
DE WATERRIJKE GESCHIEDENIS
VAN MUNNIKENLAND

BELANGRIJK!

Lees eerst dit boekje
ga dan pas op pad





WELKOM!

Je staat op het punt de PDA-tocht door het natuurgebied rond Slot Loevestein te doen. Maar eerst willen we je iets belangrijks vertellen.

WILDE KUDDES

De Rode Geuzen (runderen) en Konikpaarden die rond Slot Loevestein zwerfen, leven daar 's zomers en 's winters. Ze staan nooit op stal en krijgen geen voer van mensen. Ze leven in grote kuddes, grazen zelf hun maaltje bij elkaar en zijn niet gewend dat mensen dichtbij komen. Doe dit dan ook niet!

HOUD JE AAN DE VOLGENDE REGELS:

- houd minimaal 25 meter **AFSTAND**. Als de dieren op de route staan, loop dan met een wijde boog om ze heen en pak daarna de route weer op
- **AAI** de dieren **NOOIT**
- **VOER** de dieren **NIETS**.





WATERRIJKE NATUUR

Langs het slot lopen twee rivieren: de Waal en de Afgedamde Maas. Zij zorgen er soms voor dat het natuurgebied tijdens hoogwater overstroomt. Na een overstroming blijft een tijd lang water in het gebied staan.

TIP Als je tijdens je tocht te diepe plassen tegenkomt, loop er dan omheen en pak daarna de rode lijn weer op.

ALLEN VOOR STOERE STRUINERS

In de zomer kunnen struiken en brandnetels behoorlijk hoog staan. Leuk om je een weg door de wildernis te banen! Als je er geen zin meer in hebt, kun je echter ook van de route afwijken en deze op een open stuk weer oppakken.

TIP In de winkel van Slot Loevestein kun je plastic zakken en elastieken krijgen om onderweg in noodgevallen om je voeten te knopen. In sommige seizoenen is deze tocht niet voor watjes!

SAMEN DOEN

Soms kunnen er wat lastige stukken zijn in de route. Help elkaar dan over boomstronken of water heen, of bouw samen een bruggetje als het nodig is!

GOEDE SCHOENEN

Als je ze bij je hebt, trek dan schoenen aan die modderig of nat mogen worden. Liefst laarzen.





3

2

1

A

INZOOMEN

Als je de route in beeld ziet, kan je op het kaartje inzoomen voor meer details.

HOE WERKT DE PDA?

De PDA wordt voor je opgestart. Daarna kun je op pad. **BELANGRIJK: ZET DE PDA NIET UIT EN BREEK HET PROGRAMMA NIET AF!** Als dit per ongeluk toch gebeurt, zit er niets anders op dan de **Noodenvelop** open te maken.

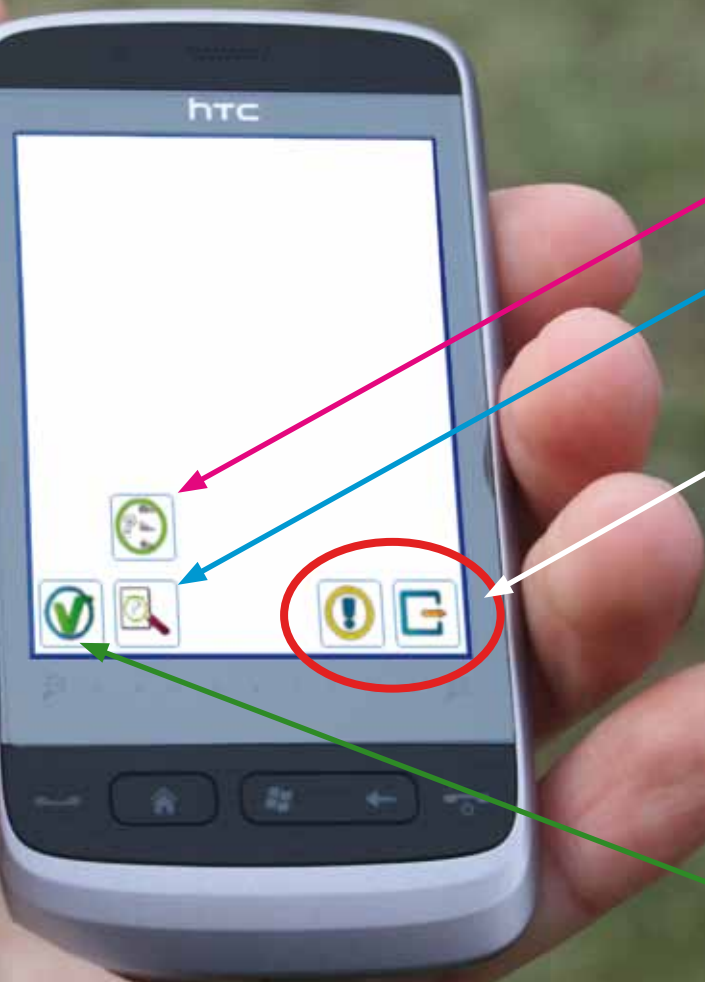
Controleer of de PDA werkt (en je 'gezien' wordt door de satellieten). Check dit door een stukje van de route te lopen. Dit is langs de rode lijn op je scherm. Jij bent het groene pijltje en dat moet dus langzaam met je meebewegen. Om een zo goed mogelijke satellietontvangst te hebben, is het belangrijk dat je de PDA de hele tocht in je hand houdt (en niet in je jas- of broekzak stopt).

BEDIENEN

Je bedient de PDA met je vingers. **TIK** op de toetsen in het scherm.

DE VRAGEN

Jij bent het **groene pijltje** (1) op het scherm. Zodra je via de **rode lijn** (2) een **blauw vierkantje** (3) bereikt, springt automatisch een vraag in beeld. Om sommige vragen helemaal te lezen, moet je met je vinger naar beneden scrollen. Sommige groene punten in het scherm geven een richtingaanwijzing.



2 open of meer-
keuzevraag

1 beantwoorden

NIET
GEBRUIKEN

NAAR DE VOLGEN- DE VRAAG

Om naar de volgende
vraag te gaan druk je
op het **VINKJE**.

3 aanvinken

AFGEWEKEN VAN DE ROUTE?

Je kan een klein stukje van de rode lijn af lopen. Zodra je er te ver vandaan bent en het programma je vertelt 'dat je van de route bent afgeweken', kun je via de **VERDER-KNOP** [zie pagina 4, knop A] naar de volgende vraag.

BEANTWOORDEN VAN VRAGEN

- 1 Tik met je vinger op de knop voor **BEANTWOORDEN**.
- 2 Daarna op de antwoordmodule, **OPEN VRAAG OF MEERKEUZE-VRAAG**.
Geef vervolgens het antwoord aan waarvan jij denkt dat het goed is.
- 3 Druk daarna op het **GROENE VINKJE**. Dan zie je of je het goede antwoord gekozen hebt.

VERDWAALD?

Weet je echt niet meer waar je bent en hoe je moet terugkomen op de route, of naar het slot? Open dan de **Nood-envelop** die je hebt meegekregen. Hierin vind je een kaartje van het gebied waarop de route is ingetekend. Als je weer in de buurt van de route bent, zie je het groene pijltje en de rode looproute vanzelf weer in het scherm. En kun je verder gaan met je tocht.

HOORNAARS

In het natuurgebied kun je – vooral in de nazomer – hoornaars tegenkomen. Dit zijn hele grote wespen die gemeen kunnen steken. Blijf rustig als er één je pad kruist, en loop er eventueel kalm bij weg.



PROBLEMEN MET DE PDA?

Heb je het programma verlaten of doet de software vreemd? Open dan de **Nood-envelop** en volg de instructies om de PDA te resetten.

